Курсовая работа

Логическая игра “Circuit Scramble”

Исходный вид игры

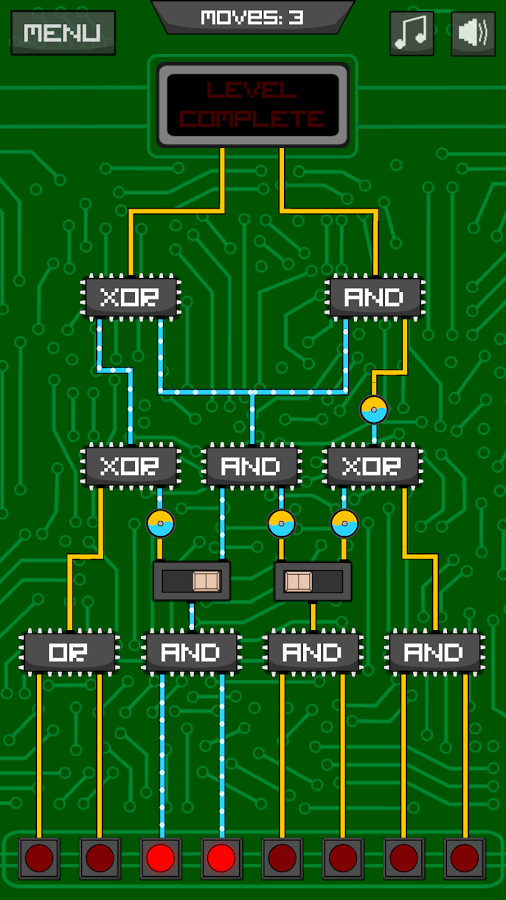
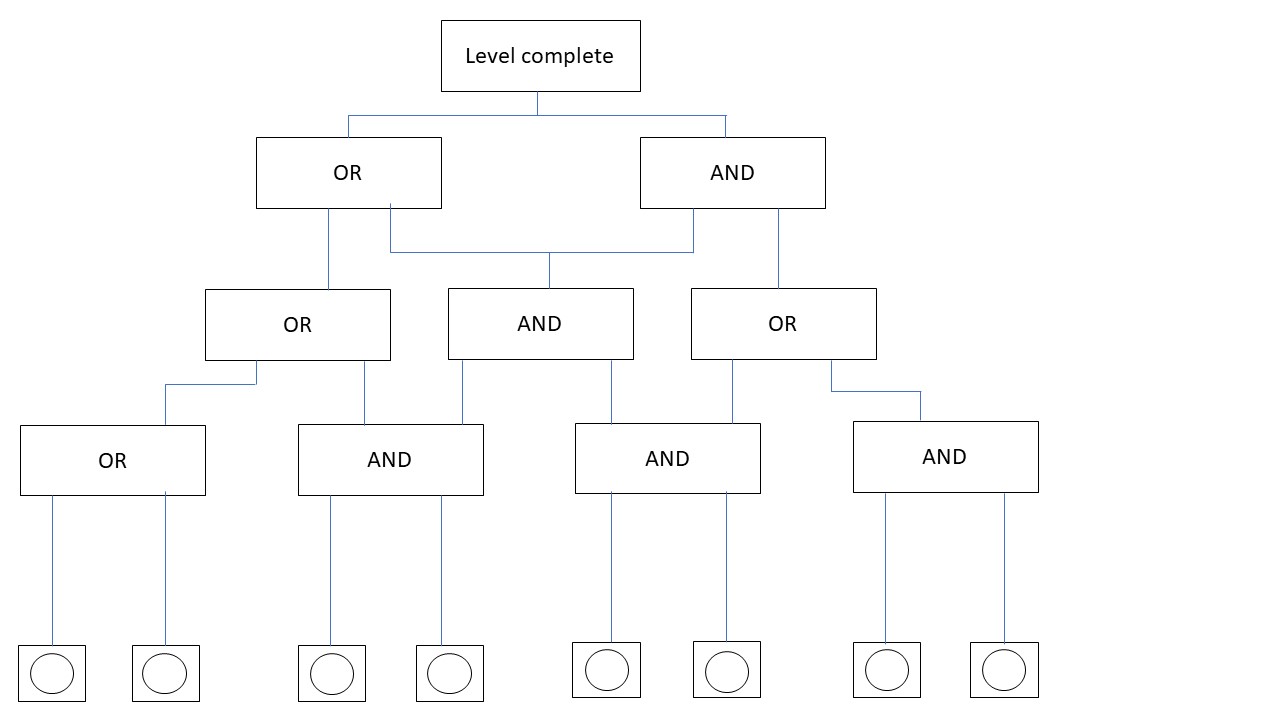
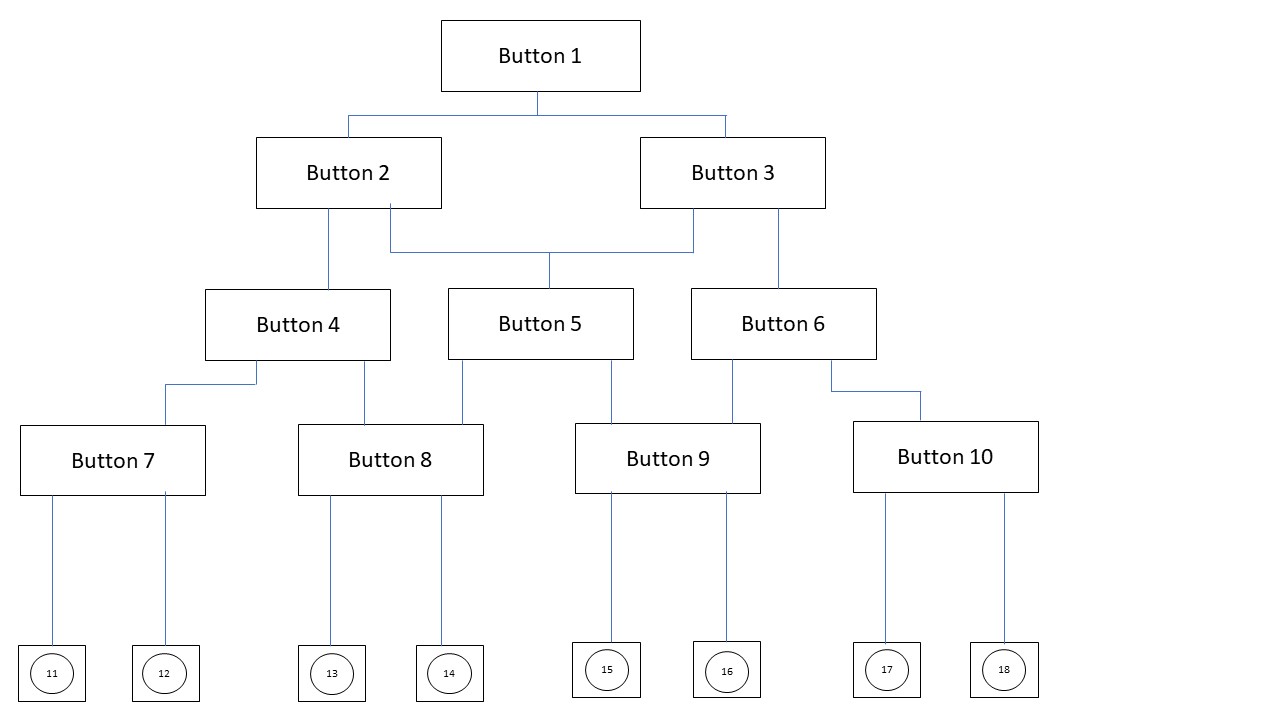


Схема игры



Для создания окна игры будем использовать формы



Button 1 – кнопка выхода из игры (победа)

Button 2, 4, 6, 7 – кнопки логической функции “или”

Button 3, 5, 8, 9, 10 – кнопки логической функции “и”

Button 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19 – кнопки начала игры (запуска воды)

Победа в игре означает, что вода должна по трубам дойти до верхней ячейки.

В игре будет несколько уровней сложности. По мере увеличения уровня сложности, увеличивается количество кнопок логических функций.

Всего будет 10 уровней сложности.

Работа будет разделена на две части:

Создание интерфейса и внутренней реализации.